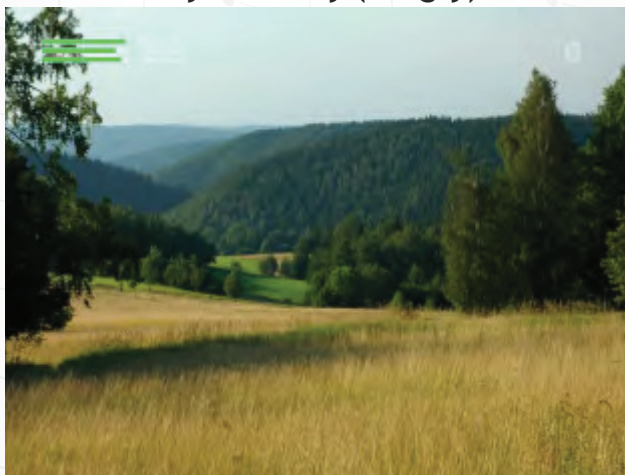


# 1. Afrykański strumień

Plansza ta jest grą związaną z dźwiękami. Zmianom parametrów promowanego i hamowanych towarzyszy nie tylko zmiana obrazu ale również dźwięku. Wszystkie parametry odpowiadają za pojawienie się postaci grających na tam-tamach i odgłosy bębnów (wynik zły) lub braku postaci i odgłosy szmerzącego strumienia (wynik dobry).

Wynik dobry (cel gry)



- "czysty" krajobraz bez widocznych czarnych postaci z bębnami
- odgłos szmerzącego strumienia

Wynik zły



- krajobraz z widocznymi czarnymi postaciami z bębnami
- odgłosy afrykańskich bębnów