

25. Okno

Zadaniem trenowanego za pomocą tej planszy jest uzyskanie jak najbardziej otwartego okna (im szerzej tym lepiej- odpowiada za to rytm promowany). Rozsuniecie zasłon w oknie uzyskujemy za pomocą rytmu hamowanego, natomiast drugi rytm hamowany (Beta2) odpowiedzialny jest za jak najlepszy widok za oknem (bez mgły).

Gra ma 7 wariantów plansz stymulacyjnych: *tęcza*, *wiosna*, *morze*, *jesień*, *zima*. *górska rzeka*, *górska polana*

Wynik dobry (cel gry)

Wariant Tęcza

Tło, to krajobraz z tęczą na niebie



Wariant Wiosna

Tło, to kwitnące drzewo wiśni



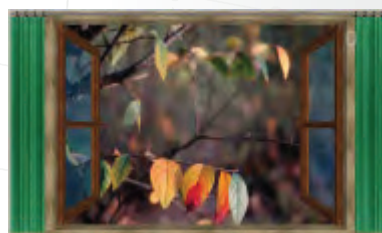
Wariant Morze

Tło, to widok spokojnego morza



Wariant Jesień

Tło, to kolorowe jesienne liście



- okno szeroko otwarte
- zasłony rozsunięte
- wyraźny widok za oknem

25. Okno - cd

Zadaniem trenowanego za pomocą tej planszy jest uzyskanie jak najbardziej otwartego okna (im szerzej tym lepiej- odpowiada za to rytm promowany). Rozsuniecie zasłon w oknie uzyskujemy za pomocą rytmu hamowanego, natomiast drugi rytm hamowany (Beta2) odpowiedzialny jest za jak najlepszy widok za oknem (bez mgły).

Gra ma 7 wariantów plansz stymulacyjnych: *tęcza, wiosna, morze, jesień, zima, górską rzeką, górską polana*

Wynik dobry (cel gry)

Wariant Zima

Tło, to karmnik dla ptaków zimą



Wariant Górską rzeką

Tło, to widok rzeki płynącej w górach



Wariant Górską polana

Tło, to widok polany w górach



- okno szeroko otwarte
- zasłony rozsunięte
- wyraźny widok za oknem

Wynik zły dla wszystkich wariantów



- okno zamknięte
- zasłony zasunięte
- mgła za oknem